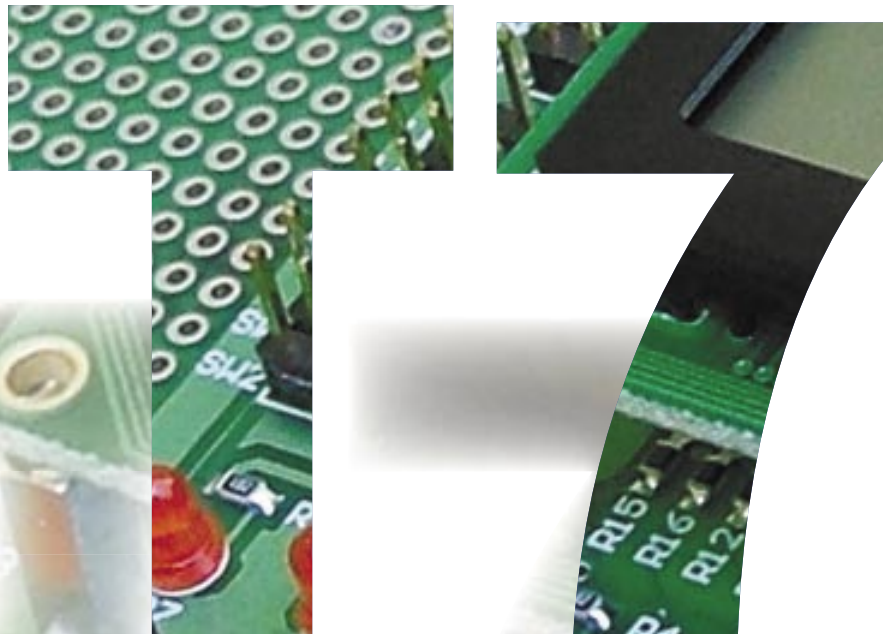


ST7 Visual Develop

Środowiska projektowe dla elektroników stają się coraz bardziej podobne do siebie. Chodzi tu przede wszystkim o wygląd interfejsu użytkownika, ale twierdzenie to jest w większości przypadków prawdziwe także dla możliwości oferowanych przez IDE (*Integrated Development Environment*). Drogą „wizualnej” kompatybilności z obowiązującymi obecnie trendami podążyli także twórcy pakietu ST7 Visual Develop, który w bezpłatnej wersji (publikujemy ją na płycie CD-EP9/2004B) integruje:

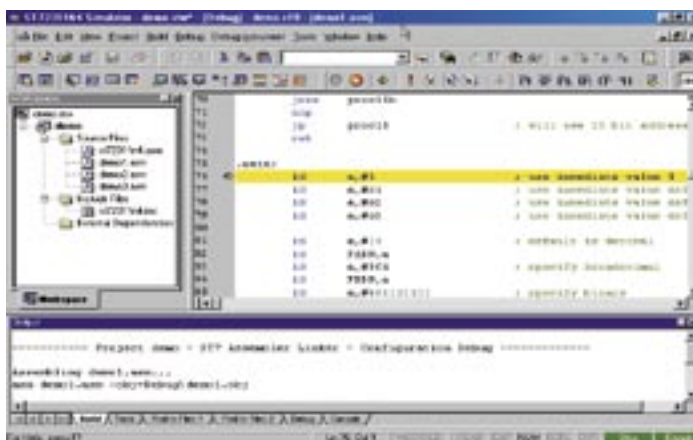
- środowisko graficzne (rys. 1) z interfejsami służącymi do komunikacji z użytkownikiem,
- kompilator asemblera ST7,
- symulator programowy (rys. 2) z debuggerem umożliwiającym podgląd stanu pracy mikrokontrolera, do czego są potrzebne dodatkowe narzędzia sprzętowe.

Jak wspomniano, rozmieszczenie okien IDE jest typowe dla większości współczesnych systemów projektowych stosowanych w elektronice,

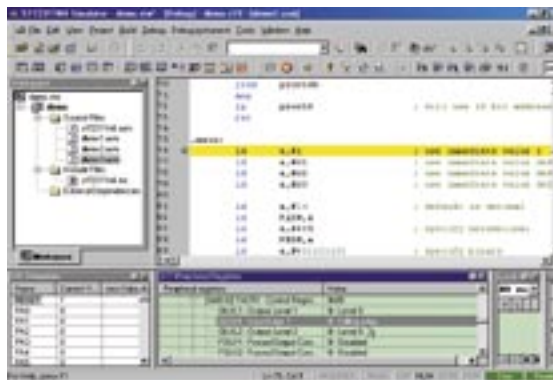


O mikrokontrolerach ST7 robi się coraz głośniej w naszym kraju, co jest bez wątpienia uzasadnione ich przemyślaną budową, dobrym wyposażeniem w peryferia i niskimi cenami.

Do niedawna dotkliwą bolączką użytkowników mikrokontrolerów z tej rodziny był brak wygodnego środowiska projektowego (IDE), które integrowałoby wszystkie narzędzia wspomagające realizację projektów.



Rys. 1. Widok głównego okna programu ST7 Visual Develop



Rys. 2. Widok głównego okna programu ST7 Visual Develop w trybie symulacji wykonywania programu

a dzięki zaawansowanym mechanizmom konfiguracji, prezentowane środowisko może współpracować z kompilatorami C firm MetroWerks oraz Cosmic. Dzięki temu, cały proces tworzenia i uruchamiania programu, niezależnie od zastosowanego kompilatora, odbywa się w jednym środowisku graficznym, co zapobiega konieczności dostosowywania przyzwyczajęń projektanta do zmieniających się narzędzi.

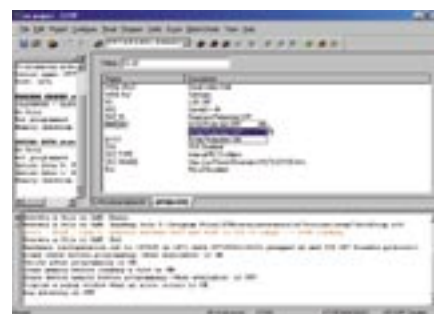
Twórcy ST7 Visual Develop wykonali sporą pracę, implementując w programie wygodne konfiguratory (jak na przykład konfigurator stosu pokazany na rys. 3), które umożliwiają użytkownikowi bardzo ściśle dopasować sposób działania oprogramowania do jego wymogów.

Dla fanów języka C
Firmy Cosmic Software i Metrowerks oferują kompilatory C przystosowane do współpracy z prezentowanym w artykule pakietem ST7 Visual Develop. Cosmic Software udostępnia wersję ewaluacyjną swojego kompilatora (publikujemy ją na CD-EP9/2004B) z ograniczeniem do 2 kB (lub 4 kB w wersji dla mikrokontrolerów ST7Lite) kodu wynikowego.



Rys. 3. Jeden z wbudowanych w ST7 Visual Develop graficznych konfiguratorów

Asembler bezpłatnie
Bezpłatne środowisko ST7 Visual Develop jest dostarczane wraz z kompilatorem asemblera dla mikrokontrolerów ST7, symulatorem i programem obsługującym programatory ISP.



Rys. 4. Widok głównego okna programu ST7 Visual Programme

Jednocześnie z IDE jest instalowany pomocniczy program ST Visual Programmer (rys. 4), którego zadaniem jest umożliwienie programowania i kasowania pamięci nielotnych mikrokontrolerów ST72. Także w przypadku tego programu, użytkownik ma duże możliwości wpłynięcia na jego konfigurację, co ma niebagatelny wpływ na wygodę korzystania z niego.

Przedstawione oprogramowanie jest atrakcyjną propozycją dla projektantów ceniących sobie stabilność środowiska, w którym realizują projekty. Możliwy do zaobserwowania ciągły rozwój pakietu ST7 Visual Develop dobrze rokuje tym konstruktorom, którzy „postawili” na mikrokontrolery ST7.

Andrzej Gawryluk

Informacje dodatkowe

Dodatkowe informacje: www.metrowerks.com,
www.cosmic-software.com.